

**Diari de Tarragona**  
30/11/2015



**LA CRÓNICA** | NORIÁN MUÑOZ

Un grupo de niños de la Escola El Miracle y una docena de mayores se juntaron para jugar a un juego en el que se ponen a prueba los conocimientos de dos generaciones. El experimento se puede repetir en casa

## Abuelito, dime tú: ¿cómo se juega?

La situación está servida: Acaba de terminar una de esas comidas familiares de las fiestas y poco a poco, en medio de la sobremesa, el grupo comienza a dispersarse. Surge entonces la idea: «¿Por qué no jugamos a algo todos juntos?».

Esta es la circunstancia que tuvieron que imaginar los niños de sexto de primaria de la Escola del Miracle y una docena de mayores participantes en el programa Gent Gran Activa del Ayuntamiento de Tarragona. El grupo había sido citado por la Fundació Agrupació Mutua en el colegio para probar su juego 'Conexión 0.99', que debe su nombre a que puede ser jugado por personas desde 0 hasta 99 años.

En un primer momento había cierta distancia, pero en seguida comenzaron los primeros con-

tactos. Cuando comenzó el juego ya no quedó más remedio que entenderse.

Las pruebas venían en un DVD y el tablero se proyectaba en una pantalla. Había seis categorías: lenguaje, imagen, música, dibujo, personajes y objetos.

La primera prueba consistía en que dos niños, uno de cada equipo, debían adivinar qué había en la fotografía a sus espaldas. La estampa mostraba un momento del partido en que el Barcelona ganó la Copa de Europa de 1992. Para aquella fecha los niños no habían nacido, pero uno de los chicos no paraba de gritar a su compañero: ¡Messi, Messi!

En otra de las pruebas eran los mayores quienes salían a la palestra para intentar descifrar el significado de unos términos francamente difíciles. En este mo-



Durante el juego hacían falta los conocimientos de mayores y niños para superar las pruebas. FOTO: LLUÍS MILIÁN

mento los niños ya no se cortaban a la hora de aconsejar y animar a las 'abuelas'. Ellas, por su parte, les escuchaban con atención.

Pero no hay que engañarse, también los niños deben decir la suya, porque, por ejemplo, entre

los personajes famosos pueden aparecer indistintamente Napoleón o Pitufina.

Al final, a cada uno de los participantes se le entregó un DVD con el juego. No obstante, todos los que deseen jugarlo en casa

pueden hacerlo en línea. Está colgado en la web [www.fundacioagrupacio.es](http://www.fundacioagrupacio.es) en la versión en catalán. Mañana puede ser una buena oportunidad, es el Día Mundial de la Solidaridad y Cooperación entre generaciones.